



**Svaz modelářů České republiky**

**IPMS Czech Republic**

**International Plastic Modeler's Society**



## Bodovací pravidla „Zkrácené bodování“

Pravidla jsou určena pro všechny kategorie plastického modelářství, to znamená letadla, vojenskou techniku, civilní silniční techniku a lodě.

Pravidla jsou primárně určena pro žákovské soutěže. Děti do patnácti let věku by měly nejprve zvládnout techniku lepení, broušení, tmelení a povrchové úpravy, než se případně pustí do práce s doplňky. (Také jsme se nejdříve učili ve škole abecedu a pak skloňování.)

Neposlední výhodou je rychlé hodnocení modelů v soutěži komisí rozhodčích, kterou nemusí tvořit pouze zkušení modeláři, ale po zaškolení i začátečníci. Hodnocení modelů je jednoduché a není potřeba složitého výkladu pravidel.

### Definice modelu a jeho hodnocení

#### **A. Kit - model**

Je povolena jakákoliv komerčně vyráběná stavebnice.

#### **B. Povrchová úprava**

Model by měl být opatřen nátěrem/nástřikem dle návodu a měla by být snaha o dodržení předepsaných odstínů barev. Obtisky možno použít i samostatné, ale nutno doložit (např. návodem).

#### **C. Konstrukce**

Modelář by se měl primárně řídit stavebním návodem. Má-li ambice a schopnosti, může model dále upravit. Např. odvrtnat hlavně zbraní, výfuky a podobné otvory; zeslabit plochy, které nejsou modelové atd. Přidat lanka antén a výpletů, či sedačkové popruhy. Doplnit výstroj, případně další komerčně vyráběné doplňky.

#### **E. Stavební návod**

*Modelář musí doložit stavební návod od stavebnice, případně návody k použitým doplňkům nebo odlišným obtiskům jsou-li použity.*



**Svaz modelářů České republiky**

**IPMS Czech Republic**

*International Plastic Modeler's Society*



## Tabulka hodnocení

Hodnocení vychází z bodovacích pravidel SMČR. Hodnotí se pět základních kritérií, z nichž v každém je možno přidělit či strhnout až 10 bodů. Součet bodů pak slouží rozhodčím ke stanovení konečného pořadí. Při rovnosti bodů rozhoduje o pořadí hlavní rozhodčí.

1.	<b>Čistota provedení</b> Hodnotí se kompletnost sestavení, zvládnutí modelářských technologií jako: začištění, slepení, ztmelení, vybroušení jednotlivých částí. <i>Za nedostatky se body srážejí.</i>	12 - 0 bodů
2.	<b>Geometrie</b> Hodnotí se vzájemná poloha jednotlivých částí modelu (podvozky, SOP, VOP, kola, rámy vozidel, nástavby, stěžně atd...) dodržení úhlů, kolmosti, rovnoběžnosti, správný postoj na rovné podložce. <i>Za nedostatky se body srážejí.</i>	12 - 0 bodů
3.	<b>Zpracování detailů</b> Hodnotí se stavební provedení detailů (prostor osádky, pohonné jednotky, podvozky, kola, nápravy, výzbroj, výstroj, odvtřání výfuků a drobných otvorů, výplety, antény). <i>Body přidělují adekvátně k provedení a četnosti.</i>	0 - 6 bodů
4.	<b>Barevná úprava a označení</b> Hodnotí se tvar a rozmístění barevných polí, kvalita provedení povrchové úpravy (krupičkování barvy, přechody barevných ploch a rovnost namalovaných pruhů apod...). Správné umístění veškerých označení (obtisků) a jeho provedení. <i>Za nedostatky se body srážejí.</i>	10 - 0 bodů
5.	<b>Patina</b> hodnotí se znázornění opotřebení a narušení povrchu provozem, vlivy počasí, vystínování a znázornění paneláže apod. <i>Za kvalitu provedení patiny se body přidělují.</i>	0 - 10 bodů
<b>Celkem</b>		<b>50 bodů</b>